

Wymagania

1. Minimalny wiek uczestnika to 14 lat.
2. Brak przeciwwskazań do wysiłku fizycznego (podobnego do gry w piłkę nożną).
3. Nie można być pod wpływem środków odurzających.
4. Osoby noszące okulary mogą mieć problem z noszeniem gogli ochronnych (najlepiej omówić tę kwestię przed przyjazdem z organizatorem).

Organizacja

1. Koszt to 35 zł za wejście.
2. Wynajem sprzętu to 25 zł + koszt amunicji (najczęściej jest to 10-15 zł).
3. Każdy nowy gracz musi przejść jednorazowe szkolenie, które odbywa się w dniu strzelanki, godzinę wcześniej niż planowane rozpoczęcie gry.
4. Czas trwania strzelanki to max 3 godz, gdzie nie ma obowiązku zostać do końca kiedy zabraknie sił po 2 godzinach.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do nagłego odwołania strzelanki nawet w ostatniej chwili (choć najczęściej dzień przed), np. poprzez zapowiedziane złe warunki pogodowe.
6. Mile widziane jest punktualne przyjscie na szkolenie oraz strzelankę, a w przypadku nagłej nieobecności uczestnika pomocne jest poinformowanie organizatora, żeby nie czekał z rozpoczęciem gry.

Co zabrać

1. Ubrania oraz buty, które można pobrudzić oraz przepocić (im bardziej obcisły strój, tym bardziej czuć trafienie).
2. Opcjonalnie bardzo może się przydać nakrycie głowy (czapka z daszkiem, chusta itp.) na trafienia w czoło.
3. Coś do picia (woda, soki, napoje izotoniczne), dodatkowo może się przydać przekąska wysokokaloryczna.
4. Jeśli ktoś z przyczyn zdrowotnych przyjmuje jakieś specjalne leki, niech poinformuje organizatora, żeby wiedział co ma zrobić kiedy np. uczestnik straci przytomność.
5. Jeśli masz rozmiar w pasie powyżej 95 cm warto zabrać własny pasek od spodni.

Mam własny sprzęt

1. Organizator nie odpowiada za własne środki ochrony, które mogą nie zabezpieczyć twarzy przed trafieniem np. w oczy.
2. Można przyjść z własną repliką pod warunkiem, że energia wylotowa nie przekracza 1,14 J (350 fps dla kulek 0,2 g), ale mile widziane są repliki trzymające się w limicie 0,95 J (320 fps dla kulek 0,2 g)
3. Własnych kulek można używać tylko do własnych replik, wypożyczając replikę uczestnik musi kupić kulki u organizatora.
4. Organizator posiada urządzenie do pomiaru prędkości wylotowej kulki (chrono).