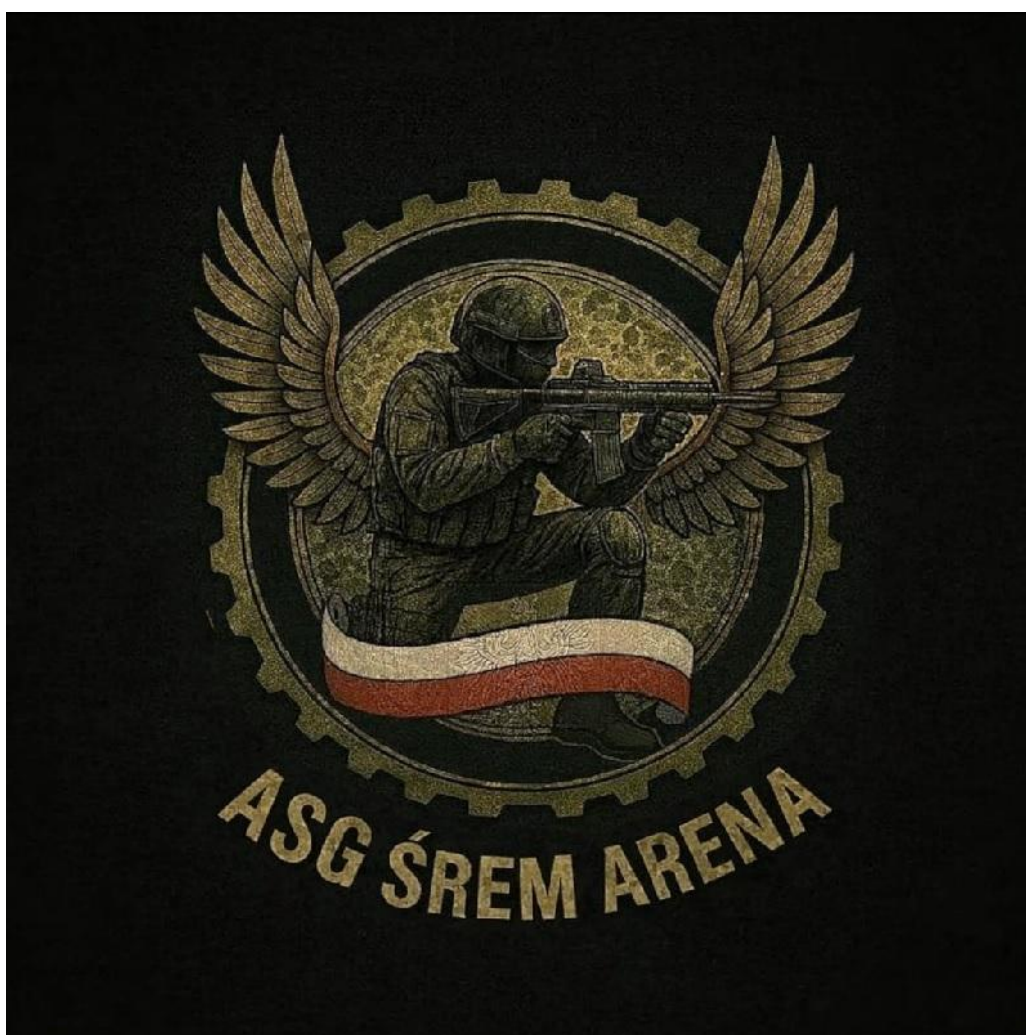




REGULAMIN

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady korzystania z obiektu ASG Śrem Arena (zwanym dalej AŚA), zasady bezpieczeństwa oraz sposób zachowania osób przebywających na terenie obiektu.
2. AŚA służy do rekreacyjnego i sportowego spędzania czasu w tym imprez towarzyskich, wydarzeń sportowo towarzyskich oraz strzelania z replik ASG (Air Soft Gun) na kulki plastikowe. Każde z powyższych nazywa się dalej imprezami.
3. Wszystkie osoby (zwane dalej uczestnikami) przebywające na terenie AŚA zobowiązane są do bezwzględnego stosowania się do niniejszego regulaminu oraz poleceń obsługi.
4. Przebywanie na terenie AŚA oznacza zgodę na warunki tego regulaminu.

5. Zabronione jest jakiejkolwiek utrwalanie wizerunku każdej osoby przebywającej na AŚA oraz publikowanie go bez zgody osoby, której to dotyczy. Ochrona wizerunku dotyczy zarówno uczestników, obserwatorów oraz członków obsługi AŚA.

§2. Organizacja i zarządzanie

1. Osobami decyzyjnymi podczas imprezy na AŚA są członkowie obsługi z ustalonym wcześniej przewodniczącym, wyznaczonym przez właściciela obiektu.

2. Przewodniczący spotkania:

- dopuszcza użytkowników do gier ASG oraz innych imprez na terenie AŚA
- przydziela stanowiska i nadzoruje przebieg gier ASG
- ma prawo przerwać imprezę w każdej chwili z przyczyn bezpieczeństwa

3. Na terenie AŚA jest wyznaczona strefa gry, w której w trakcie imprezy ASG jest absolutny zakaz przebywania bez ochrony twarzy, w szczególności gogli dokładnie zasłaniających oczy.

4. Na terenie AŚA jest wyznaczona strefa odpoczynku, na terenie której jest bezwzględny zakaz strzelania z replik ASG, każda replika musi być zabezpieczona oraz nie można do niej podpinąć magazynka. Dodatkowo nie wolno kierować lufy repliki w kierunku jakiejkolwiek osoby. Każdy uczestnik ma obowiązek upominania kogokolwiek kto naruszy tę regułę.

5. Jedynym wyjątkiem do pkt 4. jest wykorzystanie wieży obserwacyjnej podczas wybranych scenariuszy gier ASG, gdzie taki wyjątek jest za zgodą i nadzorem prowadzącego imprezę.

6. Każdy uczestnik przyjmuje do wiadomości, że na terenie AŚA mogą zdarzyć się kradzieże, więc zobowiązuje się sam zadbać o odpowiednie środki ostrożności, a w razie kradzieży, sam ponosi wszelką odpowiedzialność za straty.

7. Każdy uczestnik gier ASG na własne życzenie może bezpłatnie otrzymać kłódkę wraz z kluczykiem w celu zabezpieczenia schowka przy swoim stanowisku w zbrojowni. Taki uczestnik zobowiązuje się po rozgrywce ASG zwrócić kłódkę wraz z kluczykiem obsłudze, a w przypadku utraty kluczyka, zapłacić 10 zł kary. Jednocześnie uczestnik przyjmuje do wiadomości, że kłódka i kluczyk to tylko dodatkowe zabezpieczenie utrudniające, ale nie uniemożliwiające kradzież.

§3. Szczegółowe zasady w strefie gry

1. Każdy uczestnik imprezy musi zawsze nosić ochronę twarzy, czyli bezwzględnie osłonę oczu (gogle lub okulary szczelnie przylegające do twarzy) oraz osłonę ust (maska z siatką metalową). Każdy uczestnik ma obowiązek wstrzymania gry jeśli ktoś zdejmie gogle.

2. Uczestnicy powyżej 18stego roku życia mają prawo odstąpienia od nakazu noszenia maski ochronnej, co jest jednoznaczne przyjęciem do świadomości, że taki uczestnik bierze na siebie całą odpowiedzialność zdrowotną i materialną za jakikolwiek uszczerbek na zdrowiu, w szczególności leczenia stomatologicznego.

3. Zakaz uczestnictwa w imprezie uczestników pod wpływem alkoholu lub innych środków psychoaktywnych. Każdy uczestnik, który będzie sprawi sobie lub innemu uczestnikowi jakiegokolwiek uszczerbek na zdrowiu lub spowoduje jakiegokolwiek inną szkodę materialną, a był po spożyciu alkoholu lub innych środków psychoaktywnych zobowiązuje się wziąć na siebie pełną odpowiedzialność prawną oraz materialną za wyrządzone szkody i utratę zdrowia.
4. Przed opuszczeniem strefy gry, każdy uczestnik musi zabezpieczyć replikę, czyli wyciągnąć magazynkę, oddać 2 puste strzały z przyłożenia w ziemię oraz włączyć bezpiecznik spustu.
5. Uczestnik ma zakaz strzelania ponad siatką otaczającą strefę gry oraz niszczenia jej w jakiegokolwiek sposób.
6. Uczestnik zobowiązuje się unikać strzelania do innego uczestnika z odległości mniejszej niż 5 m.
7. Każdy trafiony uczestnik ma obowiązek wyraźnego zasygnalizowania trafienia, najlepiej poprzez uniesienie ręki oraz krzyknięcie "trafiony", "dostałem" lub "hit".
8. Każdy wyeliminowany uczestnik lub obserwator nie może udzielać informacji, które mogą zmienić wynik gry.
9. Uczestnik może wyeliminować innego uczestnika proponując mu poddanie się.
10. Trafienia uczestnika z rykoszetów się nie liczą.
11. Każdy uczestnik ma zakaz strzelania na oślep, tj. wystawiania samej repliki zza narożnika lub ponad osłonę. Uczestnik może strzelać tylko tam, gdzie widzi w co celuje.
12. W każdej sytuacji spornej głos decydujący ma członek obsługi.
13. W przypadku awarii repliki (zacięcie, niekontrolowany ogień itp.) użytkownik zobowiązany jest natychmiast przerwać strzelanie, zabezpieczyć replikę i zgłosić problem prowadzącemu.

§4. Zasady różnych trybów ognia

1. Podczas imprezy w trakcie trwania rozgrywki domyślnym trybem ognia jest tryb ognia pojedynczego i zakazuje się strzelania w trybie ognia ciągłego.
2. W poniższych sytuacjach dopuszczony jest tryb ognia ciągłego, ale wymaga on jednogłośnej akceptacji wszystkich uczestników imprezy. Wyróżnia się szczególnie sytuacje dotyczące:
 - wykorzystania ognia ciągłego w strefie gry w określonych scenariuszach.
 - wykorzystania ognia ciągłego do ostrzału z wieży w określonych scenariuszach.

- wykorzystania ognia ciągłego dla wszystkich replik o energii poniżej 0,5 J (najczęściej AEPy)
- wykorzystania ognia ciągłego dla replik pozbawionych możliwości strzelania ogniem pojedynczym.
- wykorzystania replik wyposażonych w spust binarny.

3. Strzelby strzelające 3 kulkami na raz traktuje się jako tryb ognia pojedynczego.

§5. Zasady dotyczące wypożyczonego sprzętu

Uczestnik wypożyczający sprzęt ma prawo domagać się od obsługi pomocy oraz wyjaśnień dotyczącej prawidłowej obsługi sprzętu. Jednocześnie uczestnik zobowiązuje się:

1. Nosić gogle oraz maskę w sposób zapewniający mu bezpieczeństwo, a razie uszczerbku na zdrowiu czy utraty wzroku ponosi odpowiedzialność prawną i materialną za wypadek.
2. Bezpiecznie użytkować sprzęt oraz zwrócić go w stanie nieuszkodzonym i kompletnym, dotyczy to również butelek po kulkach wraz z nakrętkami.
3. Nie używać do wypożyczonych replik własnej amunicji, kulek już używanych lub podniesionych z ziemi.
4. Nie zmieniać ustawień repliki.
5. W przypadku zgubienia jakiegokolwiek sprzętu, uczestnik musi go odnaleźć lub zapłacić równowartość zagubionego sprzętu. W przypadkach skrajnie nieodpowiedzialnego zachowania uczestnika jak rzucanie repliką o ziemię lub uderzania nią innych uczestników zapłacić koszty naprawy lub wymiany repliki.

§6. Zasady korzystania z replik sprzętu własnego

1. Dopuszcza się do rozgrywki repliki własne, których posiadaczem jest uczestnik, których energia wylotowa nie przekracza wartości 1,14 J (czyli 350 fps dla kulek 0,2 g). Mile widziane repliki nieprzekraczające 0,95 J (320 fps dla kulek 0,2 g).
2. Każda replika własna musi przejść obowiązkowy pomiar fps przez obsługę.
3. Zakaz używania laserów oraz pirotechniki (race, świece dymne, granaty hukowe)
4. Możliwe jest warunkowe dopuszczenie replik powyżej 1,14 J. Każdy taki przypadek jest rozpatrywany indywidualnie przez obsługę oraz wymaga zgody wszystkich uczestniczących graczy.

5. Replika wyposażona w spust binarny jest traktowana tak jak replika w trybie ognia ciągłego.

§7. Zasady porządkowe i zachowanie na terenie AŚA

1. Na terenie AŚA można palić tytoń, ale każda osoba, która pali tytoń, zobowiązana jest do korzystania z rozstawionych na terenie popielniczek.
2. Zabrania się niszczenia wyposażenia na terenie AŚA, w szczególności osłon, siatki oraz elementów infrastruktury
3. Uczestnicy zobowiązani są do utrzymywania porządku i czystości, w tym wyrzucania odpadów do wyznaczonych pojemników.

§8. Odpowiedzialność i postanowienia końcowe

1. Osoby naruszające regulamin lub stwarzające zagrożenie dla siebie bądź innych mogą zostać natychmiast usunięte z terenu AŚA bez prawa zwrotu opłat.
2. Osoby małoletnie mogą korzystać z terenu AŚA wyłącznie za pisemną zgodą opiekuna prawnego, a także w jego obecności. Udział w grach ASG jest dozwolony od 14 roku życia.
3. Uczestnik ponosi odpowiedzialność materialną za zniszczenie wyposażenia na terenie AŚA oraz za szkody wyrządzone umyślnie lub wskutek rażącego niedbalstwa.
4. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że znajduje się na terenie otwartym i blisko natury oraz akceptuje, że sam odpowiada materialnie i finansowo za wszelkie straty i zagrożenia z tego wynikające. W szczególności uszkodzenia pojazdu od spadających gałęzi, uszkodzeń wynikających z wichury, uderzenia pioruna, obecności dzikich zwierząt, powodzi itp.
5. W sprawach nieuregulowanych regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa powszechnie obowiązującego, w szczególności dotyczące bezpieczeństwa i porządku publicznego.

§9. RODO

Realizując obowiązek informacyjny dotyczący danych osobowych, zgodnie z art. 13 i 14 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679) z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), informuję, że:

1. Administratorem danych osobowych jest firma Przedsiębiorstwo Wiertnicze Paweł Smoleński, ul Mickiewicza 7, 63-100 Śrem, NIP: 7851753720, telefon +48571070106.

2. Podmiot przetwarza dane osobowe uczestników w celu wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na administratorze (podstawa prawna przetwarzania: art. 29 ust. 1 pkt 2 ustawy o ochronie sygnalistów), w celach związanych ze zgłoszeniami naruszeń prawa.
3. W związku z przetwarzaniem danych w celach wskazanych w pkt 3, dane osobowe uczestników mogą być udostępniane innym odbiorcom lub kategoriom odbiorców danych osobowych. Odbiorcami tymi mogą być podmioty upoważnione do odbioru danych osobowych uczestników na podstawie i w granicach przepisów prawa.
4. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane i przechowywane przez okres niezbędny do realizacji wskazanych w pkt. 3 celów przetwarzania, tj. w zakresie wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na administratorze, przez okres do czasu wypełnienia tych obowiązków.
5. W związku z przetwarzaniem danych osobowych uczestników, przysługuje im: prawo dostępu do treści danych, prawo do sprostowania danych.
6. Przysługuje uczestnikom także prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.
7. Dane uczestników nie będą poddane procesom zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.
8. Administrator danych nie ma zamiaru przekazywać danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.